

Virtual reality in educatie

08-06-2016 10:07



Een smartphone en een houder van karton of plastic, meer heb je niet nodig om jezelf onder te dompelen in de virtuele werkelijkheid. Om zo'n virtuele werkelijkheid te scheppen, heb je veel meer nodig, zoals een batterij topprogrammeurs en taalwetenschappers, een onderwijskundig concept en aansprekende scripts.

NovoLanguage, ontwikkelaar van de 3D Virtual Interactive Presentation Room (3D Vip Room) en Uitgeverij Deviant hebben met deze technieken een virtuele wereld gecreëerd waarin komend schooljaar mbo-leerlingen hun spreekvaardigheid in het Engels kunnen verbeteren. En dat is nog maar één van de toepassingen.

Frank Veerkamp