

Vlaamse uitgeverij wint Europese Oscar voor educatieve media

25-11-2011 12:20



Daarnaast werd Monkey Tales ook uitgekozen door het publiek als beste innovatie van het jaar. Het idee achter Monkey Tales is dat de games kinderen helpen met het herhalen van leerstof die ze op school zien. Monkey Tales onderscheidt zich van andere gelijkaardige producten omdat het spel zich aanpast aan het niveau van de speler waardoor zowel zwakkere als sterkere leerlingen vooruitgang te boeken. Om het spel te winnen moeten kinderen logica puzzels oplossen in een 3D wereld en tegenstanders verslaan in een serie educatieve mini-games.

Momenteel zijn er vijf games beschikbaar die wiskunde behandelen van het 2de leerjaar tot en met het 6de leerjaar. De oefeningen die aan bod komen volgen het Vlaamse leerplan.

David Huijzer