

# Directory Apps

16-09-2013 15:58



**Apps – introductie** [Wat is een app?](#)

[Wat zijn de voordelen van een native app?](#)

[Wat is een widget?](#)

[Video's uit het boek Apps, alles over uitgeven op mobiel en tablet](#)

### **Apps – maken** [Hoe worden native apps gemaakt?](#)

[Magazine- en boek-apps maken voor tablets met professionele DTP-software](#)

[Magazine- en boek-apps maken voor tablets met open source frameworks](#)

[Frameworks om applicaties te ontwikkelen](#)

[Appcelerator Titanium: apps bouwen in Javascript](#)

[Welke hulpmiddelen zijn er om zelf apps te bouwen?](#)

[Hoe maak ik een app voor e-books?](#)

[Wat zijn hybride mobiele apps?](#)

[Een mobiele app in 12 stappen](#)

[Voorzichtig met apps en privacy](#)

### **Apps – mobiele besturingssystemen**

[Wat is iOS?](#)

[Wat is Windows Phone?](#)

[Wat is Android?](#)

[De pros en cons van Android](#)

[Wat is Symbian?](#)

[Wat is Tizen?](#)

[Wat is Bada?](#)

[Wat is BlackBerry?](#)

### **Apps – app-winkels**

[Wat is een appwinkel?](#)

[Wat is de App Store?](#)

[Wat is Windows Phone Marketplace?](#)

[Wat is Google Play?](#)

[Hoe krijg ik mijn app in Apple's App Store?](#)

[Een app in Apple's App Store plaatsen: de voorbereiding](#)

[Een app in Apple's App Store plaatsen: bij iTunes Connect aanmelden](#)

[Wat is de Kiosk \(Newsstand\) van Apple?](#)

[Windows Store: de appwinkel voor Windows 8](#)

[Wat is BlackBerry App World?](#)

[Wat is de Nokia Store?](#)

### **Apps – geld verdienen**

[Hoe bepaal ik de prijs van een app?](#)

[Welke verdienmodellen zijn er voor apps?](#)

[Hoe profiteer je als boekhandel van m-commerce?](#)

[Wat is Het Nieuwe Winkelen?](#)

[Waarom mobiel een essentieel kanaal is voor uitgevers](#)

[Apps en peren, welke apps zijn veel gekocht of gedownload in 2014](#)

### **Apps – mobiel adverteren**

[Welke soorten 'appvertising' zijn er?](#)

[Hoe zet ik advertenties in mijn app?](#)

[Wat voor advertenties kan ik in een app zetten?](#)

[MRAID: standaarden voor mobiel adverteren](#)

[Diensten voor de verkooppanalyse van apps](#)

[Zes diensten om app-statistieken bij te houden](#)

### **Apps – content**

[Digitale informatie: presentatievormen](#)

[Hoe maak je een goede infographic?](#)

[Wat is niet-lineair vertellen?](#)

[Schermgrootte bepalend voor informatieaanbod](#)

[Wat is flat \(web\)design?](#)

***Apps – cases***

[Open data van het CBS](#)

[De Waag Society stimuleer gebruik open data](#)

[Eén landelijke app voor regionaal nieuws](#)

[Collapsus: transmediale storytelling met educatief materiaal](#)

***Apps – diversen***

[Wat is eyetracking?](#)

[Wat is \(het nut van\) jailbreaken?](#)

[Wat is het nut van digitale bakens?](#)