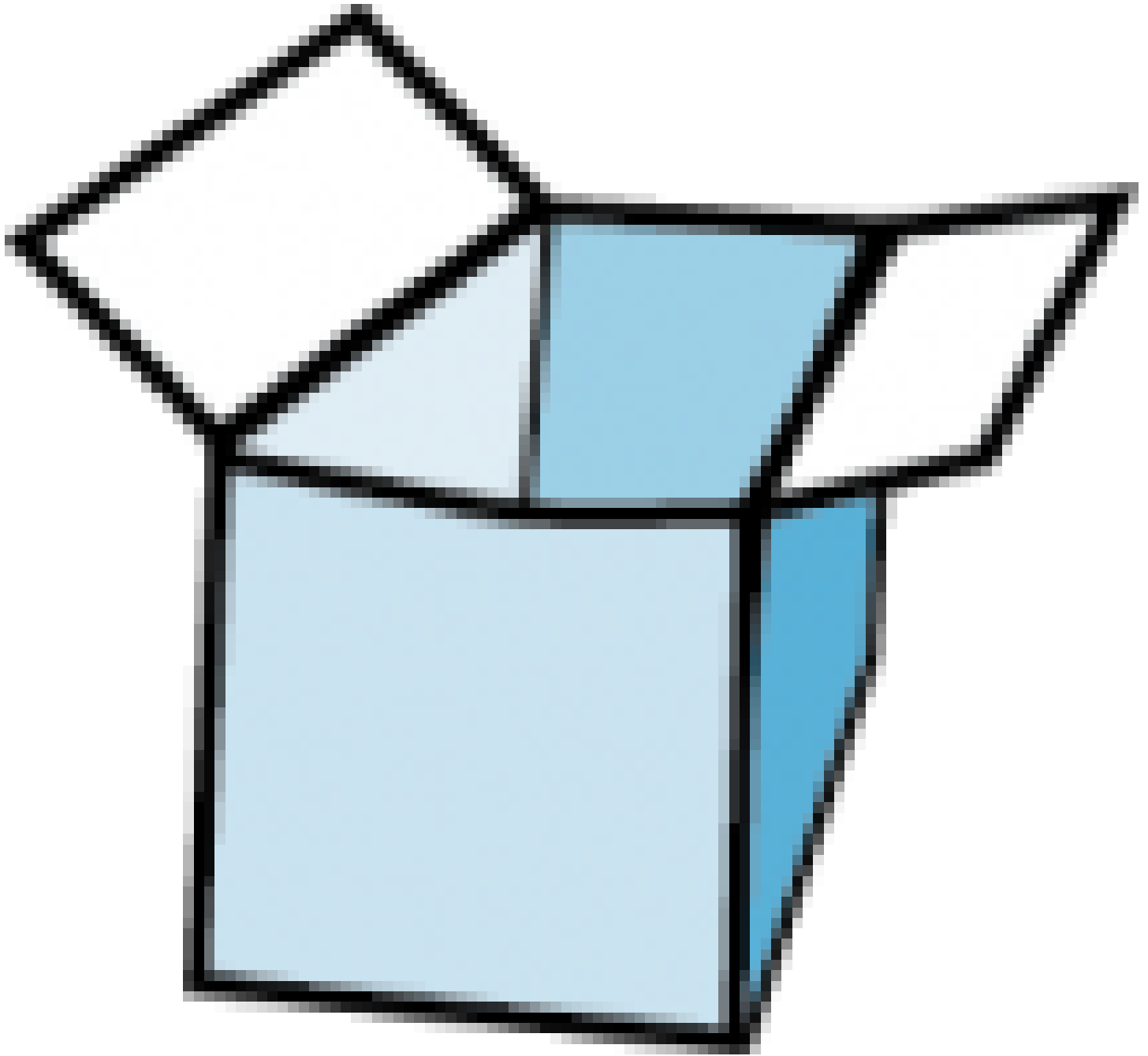


# Directory Out of the box

07-08-2013 13:34



## ***Out of the box – hulpmiddelen***

[De wondere wereld van Pinterest](#)

[Welke tools zijn er voor brainstorms?](#)

[Tien tools om mindmaps te maken](#)

**Out of the box – concepten** [De synergie tussen opleiden en uitgeven](#)

[Nieuwe uitgeefconcepten](#)

[Wat zijn de voordelen van co-creatie?](#)

[Wat is beter voor het milieu, papier of digitaal?](#)

[Wat doen verhalen met de hersenen?](#)

[Wat doet kleur voor uw imago?](#)

[Wat is 'the internet of things'?](#)

[De 3C's van Big Data](#)

[Contentmarketing en de rol van de uitgever](#)

**Out of the Box – projectmatig werken** [Wat is projectmatig werken?](#)

[Welke randvoorwaarden zijn er voor projectmatig werken?](#)

[Wat is een project?](#)

[Is een innovatieproject anders dan een 'gewoon' project?](#)

[Waarom een bepaalde projectmanagement-methode kiezen?](#)

[Hoofdstromingen in projectmanagement-methodes](#)

[Projectmanagement-methode: PMW, ProjectMatig Werken](#)

[Projectmanagement-methode: Prince 2](#)

[Projectmanagement-methode: Scrum](#)

[Hoe omschrijf ik het te behalen projectresultaat?](#)

[Wat moet er in de projectopdracht staan?](#)

[Projectfase 1: De initiatiefase](#)

[Projectfase 2: De definitiefase](#)

[Projectfase 3: De ontwerpfas](#)

[Projectfase 4: De voorbereidingsfase](#)

[Projectfase 5: Realisatie en oplevering](#)

[Op welke criteria kan ik mijn project besturen?](#)

[Hoe maak ik een planning?](#)

[Tips voor de projectmanager](#)

[Hoe bepaal ik of mijn project klaar is om te starten?](#)

[Welke hoofdrollen zijn er in een project en wat zijn hun eigenschappen?](#)

[Valkuilen voor de projectmanager](#)

[Hoe kan ik risico's systematisch de kop indrukken?](#)

**Out of the Box - Cases**

[Collapsus: transmediale storytelling met educatief materiaal](#)

[E-learning-tool voor de bouw- en infrasector](#)

[Een crossmediaal platform, een verbeterd uitgeefproces en betere workflow](#)

[Theologische geschriften voor alle gezindten](#)

[Een nieuwe methode voor het realiseren van apps](#)

[Lesmethode via crowdsourcing op sociale media](#)

[Congresssoftware met koppeling aan sociale media](#)

[Nieuwsbrievensysteem in drie talen](#)

[Systeem voor het bijhouden van licenties en rechten](#)