

Gaming

11-03-2013 12:51

Spelletjes spelen is van alle tijden en van alle generaties. Met de introductie van de personal computer en – later – internet heeft gaming – het spelen van spelletjes op de computer of devices - een enorme vlucht genomen. In 2011 was de omzet van de international game-industrie (59 miljard) die van de film- en muziekbusiness al ruim voorbijgestreefd. Gaming is *cool*. Maar ook serious business...

Redactie inct - Peter van Peer