Dutch Games Awards uitgereikt

26-11-2012 09:03



De prijs voor de beste game in de zorg, de Games for Health Europe Award, ging naar de Amsterdamse studio Flavour voor hun Ambulance Control. Het succesvolle iPad-spel Fingle, een soort twister voor tablets, won twee 'uilen'.

De Dutch Game Awards worden georganiseerd door het congres Game in the City en het vakblad Control Magazine. De meeste winnaars zijn aangewezen door diverse vakjury's, de winnaar van de overall prijs, de Control Industry Award, is gekozen door de lezers van het vakblad.
De prijzen zijn uitgereikt tijdens een groot diner met 300 gamedevelopers, onderdeel van het Game in the City-congres in Amersoort

Overzicht winnaars Dutch Game Awards 2012
Best PC/ Console - Awesomenauts - Ronimo Games
Best Casual Game - Fingle - Game Oven
Best Advergame Red Bull Formula Face - Xform
Best Serious Game - De Ontdekker van het Mysterie van de Diamanten Scarabee - MAD Multimedia & Little Chicken Game Company
Best Mobile/Handheld - Fingle - Game Oven
Best Online - Softlayer - Iron Grip: Marauders - ISOTX
Games for Health Europe Award - Ambulance Control - Flavour
Best Visual Design - Awesomenauts - Ronimo Games
Best Music & Audio design - Youda Mystery: The Stanwick Legacy - Youdagames
Best Original Game Design - Nuclear Dawn - Interwave Studios
Best Student Game - SneakSneak - SneakSneak (HKU)
VNAP Best Game Animation - Speedrunner HD - DoubleDutch Games
Guts & Glory Award - Back to Bed - Team 1 Up (Dadiu)