Nominaties Dutch Game Awards 2012 bekend gemaakt

06-11-2012 09:00



De prijzen worden uitgereikt tijdens het Control Industry Dinner op 22 november in Amersfoort. De Dutch Game Awards zijn een co-productie van Control Magazine en Game in the City.

De Dutch Game Awards zijn een erkenning van de creativiteit, het vakmanschap en het zakelijk inzicht van de Nederlandse gameontwikkelaars. De Awards worden uitgereikt aan gamebedrijven en zelfstandige developers die zich het afgelopen jaar (inter)nationaal hebben onderscheiden. De Awards zijn een initiatief van Amersfoort Creatieve Stad en worden in samenwerking met Dutch Games Association georganiseerd als de prijzen voor de Nederlandse Game industrie. Het vakblad Control is een belangrijke mediapartner van de Dutch Game Awards, Control maakt tevens de nominatie van een Lezers Award mogelijk in haar magazine.

Nominaties Dutch Game Awards 2012

Het complete overzicht van de genomineerden:

Best PC / Console
Awesomenauts – Ronimo Games
Nuclear Dawn – Interwave Studios / Iceberg Interactive
Speedrunner HD – DoubleDutch Games

Best Mobile / Handheld
DancePad – Triangle Studios
Fingle – Game Oven
Munch Time – Gamistry

Best Online
Iron Grip: Mauranders 3 – ISOTX
Governor of Poker Social – Youdagames
Traffic Slam 2 – Xform

Best Visual Design
Awesomenauts – Ronimo Games
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames
Red Bull Formula Face – Xform

Best Music & Audio design
Kids vs Goblins – Stolen Couch Games
Oorkania – Orkaan
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames

Best Original Game Design
Awesomenauts – Ronimo Games
Fingle – Game Oven
Nuclear Dawn – Interwave Studios / Iceberg Interactive

Best Casual
Delicious – Emily's True Love – GameHouse
Fingle – Game Oven
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames

Best Advergame
Aquafresh Ultimate Ontdekkingstocht – Little Chicken Game Company, Motek Entertainment en G2 Benelux
Red Bull Formula Face – Xform
Teenage Mutant Ninja Turtles: Sewer Run – MediaMonks

Best Serious
Craft Mechatronica – Little Chicken Game Company
De Ontdekker van het Mysterie van de Diamanten Scarabee – MAD Multimedia & Little Chicken Game Company
Man bijt hond: Woordtikkertje – Nederlands Instituut voor Beeld en Geluid

Best Student
Glide Wars – Chema Valle Rodríguez (HvA)
Geomancer – The Stoneheads (NHTV IGAD Breda)
SneakSneak – SneakSneak (HKU)

Special Awards
Control Industry Award
De Zwarte Uil: overall prijs voor de beste Nederlandse game van het afgelopen jaar, gekozen door de lezers van Gamevakblad Control.
Gluddle – Creative Heroes Lost in Time – Tempeest Awesomenauts – Ronimo Games Craft Mechatronica – Kenteq, Little Chicken, TU Delft Nuclear Dawn – Interwave Studios Fingle – Game Oven

VNAP Best Game Animation
Deze genomineerden zijn gekozen door vertegenwoordigers van de Vereniging voor Nederlandse Animatie Producenten (VNAP).
Awesomenauts – Ronimo Games
Delicious – Emily's True Love – GameHouse

Speedrunner HD – DoubleDutch Games

Guts & Glory Award
Deze prijs is bedoeld voor jonge Europese developers die zich hebben onderscheiden met gedurfd gamedesign.
Back to Bed – Team 1 Up (Dadiu)
Blackwell's Asylum – Team BlackPipe (Dadiu)
Nihilumbra – BeautiFun Games

Games for Health Europe Award
Prijs voor de beste game voor de gezondheidszorg, gekozen door een aparte vakjury en verbonden aan het Games for Health Europe-congres.
ABCDE-sim – IJsfontein
Ambulance Control – Flavour
Ticket to Ride – MRC Aardenburg i.s.m. Motek Medical