

# Nominaties Dutch Game Awards 2012 bekend gemaakt

06-11-2012 09:00



De prijzen worden uitgereikt tijdens het Control Industry Dinner op 22 november in Amersfoort. De Dutch Game Awards zijn een co-productie van Control Magazine en Game in the City.

De Dutch Game Awards zijn een erkenning van de creativiteit, het vakmanschap en het zakelijk inzicht van de Nederlandse gameontwikkelaars. De Awards worden uitgereikt aan gamebedrijven en zelfstandige developers die zich het afgelopen jaar (inter)nationaal hebben onderscheiden. De Awards zijn een initiatief van Amersfoort Creatieve Stad en worden in samenwerking met Dutch Games Association georganiseerd als de prijzen voor de Nederlandse Game industrie. Het vakblad Control is een belangrijke mediapartner van de Dutch Game Awards, Control maakt tevens de nominatie van een Lezers Award mogelijk in haar magazine.

## Nominaties Dutch Game Awards 2012

Het complete overzicht van de genomineerden:

### Best PC / Console

Awesomenauts – Ronimo Games

Nuclear Dawn – Interwave Studios / Iceberg Interactive

Speedrunner HD – DoubleDutch Games

### Best Mobile / Handheld

DancePad – Triangle Studios

Fingle – Game Oven

Munch Time – Gamistry

### Best Online

Iron Grip: Mauranders 3 – ISOTX

Governor of Poker Social – Youdagames

Traffic Slam 2 – Xform

### **Best Visual Design**

Awesomenauts – Ronimo Games  
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames  
Red Bull Formula Face – Xform

### **Best Music & Audio design**

Kids vs Goblins – Stolen Couch Games  
Oorkania – Orkaan  
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames

### **Best Original Game Design**

Awesomenauts – Ronimo Games  
Fingle – Game Oven  
Nuclear Dawn – Interwave Studios / Iceberg Interactive

### **Best Casual**

Delicious – Emily's True Love – GameHouse  
Fingle – Game Oven  
Youda Mystery: The Stanwick Legacy – Youdagames

### **Best Advergame**

Aquafresh Ultimate Ontdekkingsstocht – Little Chicken Game Company, Motek Entertainment en G2 Benelux  
Red Bull Formula Face – Xform  
Teenage Mutant Ninja Turtles: Sewer Run – MediaMonks

### **Best Serious**

Craft Mechatronica – Little Chicken Game Company  
De Ontdekker van het Mysterie van de Diamanten Scarabee – MAD Multimedia & Little Chicken Game Company  
Man bijt hond: Woordtikkertje – Nederlands Instituut voor Beeld en Geluid

### **Best Student**

Glide Wars – Chema Valle Rodríguez (HvA)  
Geomancer – The Stoneheads (NHTV IGAD Breda)  
SneakSneak – SneakSneak (HKU)

### **Special Awards**

Control Industry Award  
De Zwarte Uil: overall prijs voor de beste Nederlandse game van het afgelopen jaar, gekozen door de lezers van Gamevakblad Control.  
Gluddle – Creative Heroes Lost in Time – Tempeest Awesomenauts – Ronimo Games Craft Mechatronica – Kenteq, Little Chicken, TU Delft Nuclear Dawn – Interwave Studios Fingle – Game Oven

### **VNAP Best Game Animation**

Deze genomineerden zijn gekozen door vertegenwoordigers van de Vereniging voor Nederlandse Animatie Producenten (VNAP).  
Awesomenauts – Ronimo Games  
Delicious – Emily's True Love – GameHouse

Speedrunner HD – DoubleDutch Games

Guts & Glory Award

Deze prijs is bedoeld voor jonge Europese developers die zich hebben onderscheiden met gedurfd gamedesign.

Back to Bed – Team 1 Up (Dadiu)

Blackwell's Asylum – Team BlackPipe (Dadiu)

Nihilumbra – BeautiFun Games

Games for Health Europe Award

Prijs voor de beste game voor de gezondheidszorg, gekozen door een aparte vakjury en verbonden aan het Games for Health Europe-congres.

ABCDE-sim – IJfontein

Ambulance Control – Flavour

Ticket to Ride – MRC Aardenburg i.s.m. Motek Medical